

3x3 Turnier der TSG 1862 Weinheim

3x3 Spielregeln

Wir spielen auf der Basis der offiziellen FIBA 3x3 Regeln mit kleineren Abweichungen. Die Abweichungen sind hier grau hinterlegt. Für alles, was hier nicht geregelt ist, gelten die offiziellen FIBA Basketballregeln.

Spielfeld Halfcourt
Ball Größe 7

Teamgröße 3 Feldspieler + 1 Auswechselspieler

Schiedsrichter 1 Schiedsrichter

Auszeiten 1 pro Mannschaft, 30 Sekunden Dauer

Spieldauer & Punktelimit 1 x 10 Minuten, Spielzeit durchlaufend, Punktelimit: 21 Punkte, gilt nur für

reguläre Spielzeit.

Verlängerung Das Team, das zuerst zwei Punkte erzielt, gewinnt das Spiel.

Punktesystem 1 (auf oder innerhalb der Distanzlinie), 2 Punkte (hinter der Distanzlinie)

1. Ballbesitz Münzwurf

Anmerkung: die Mannschaft, die den Münzwurf gewinnt, kann den Ballbesitz entweder zum Spielbeginn oder zum Beginn einer möglichen Verlängerung

wählen.

Shot-Clock Nur in der letzten Minute - 12 Sekunden

Anmerkung: steht keine Shot-Clock zur Verfügung, warnt der Schiedsrichter

durch das Herunterzählen der letzten fünf Sekunden der Angriffszeit.

Ballbesitz nach erfolgreichem Treffer

z nach Ballbesitz für das Team, das nicht gepunktet hat unter dem Korb. Ball wird

durch einen Spieler hinter die Distanzlinie gepasst oder gedribbelt. Verteidigendes Team darf den Ball unter dem Korb nicht spielen.

Anmerkung: Unter dem Korb heißt: im Bereich des gedachten No-Charge-

Halbkreises, der leider auf dem Freiplatz fehlt.

Ballbesitz nach totem Ball Das Spiel wird mit einer Ballübergabe von einem Verteidiger an einen Angreifer

hinter der Distanzlinie frontal vor dem Korb fortgesetzt.

Ballbesitzwechsel Nach einem Defensivrebound oder Ballverlust muss der Ball durch Pass oder

Dribbling hinter die Distanzlinie bewegt werden.

Sprungballsituation Die verteidigende Mannschaft erhält Ballbesitz.

Freiwürfe Nach einem Foul in einer Wurfaktion 1 Freiwurf bei Wurfversuch auf oder

innerhalb der Distanzlinie, 2 Freiwürfe bei Wurfversuch hinter der Distanzlinie.

Mannschaftsfoulgrenze 6, ab 7. Foul ein Freiwurf

Spielerwechsel Bei totem Ball vor dem "check-ball".Der Einwechselspieler kann ins Spiel

kommen, nachdem sein Mannschaftskamerad vom Spielfeld getreten ist und

ein physischer Kontakt ("Abklatschen") mit ihm stattgefunden hat. Auswechslungen können nur hinter der Endlinie gegenüber des Korbes

stattfinden. Es ist kein Eingreifen durch den Schiedsrichter oder das

Schiedsgericht nötig.